**Закрепление тем курсового проекта по профессиональному модулю ПМ.01 Разработка программных модулей программного обеспечения для компьютерных систем**

**09.02.03 Программирование в компьютерных системах на 4-м курсе**

|  |  |
| --- | --- |
| **№ п/п** | **Тема курсового проекта** |
| 1 | Автоматизированная информационная система «Зоопарк» c графическим интерфейсом на языке С# |
| 2 | Программное приложение «Графический редактор» на языке С# |
| 3 | Автоматизированная информационная система «Афиша мероприятий» c графическим интерфейсом на языке С# |
| 4 | Компьютерная игра «Подобрать пару» c графическим интерфейсом на языке С# |
| 5 | Автоматизированная информационная система «Теннисный клуб» c графическим интерфейсом на языке С# |
| 6 | Автоматизированная информационная система «Салон сотовой связи» c графическим интерфейсом на языке С# |
| 7 | Автоматизированная информационная система «Фитнес клуб» c графическим интерфейсом на языке С# |
| 8 | Автоматизированная информационная система «Аромасалон» c графическим интерфейсом на языке С# |
| 9 | Программное приложение по редактированию изображений c графическим интерфейсом на языке С# |
| 1. 9   10 | Автоматизированная информационная система «Магазин игр» c графическим интерфейсом на языке С# |
| 11 | Компьютерная игра “Funny Boxes” c графическим интерфейсом на языке С# |
| 12 | Компьютерная игра «Game of emoticon» c графическим интерфейсом на языке С# |
| 13 | Автоматизированная информационная система «Компьютерный салон» c графическим интерфейсом на языке С# |
| 14 | Компьютерная игра «Сапёр» c графическим интерфейсом на языке С# |
| 15 | Автоматизированная информационная система «Магазин игровых аксессуаров» c графическим интерфейсом на языке С# |
| 16 | Автоматизированная информационная система “Работа кинотеатра” c графическим интерфейсом на языке С# |
| 17 | Программное приложение «Интерактивный словарь» c графическим интерфейсом на языке С# |
| 18 | Обучающая программа «Линейное программирование симплекс-метода» с графическим интерфейсом на языке C# |
| 19 | Компьютерная карточно-коллекционная игра “Game Of Dragons” c графическим интерфейсом на языке С# |
| 20 | Компьютерная игра «Домино» c графическим интерфейсом на языке С# |
| 21 | Автоматизированная информационная система «Продажа автомобилей в автосалоне» с графическим интерфейсом на языке C# |
| 22 | Программа для просмотра изображений c графическим интерфейсом на языке C# |
| 23 | Автоматизированная информационная система «Книжный магазин» c графическим интерфейсом на языке С# |
| 24 | Автоматизированная информационная система «Зоомагазин» c графическим интерфейсом на языке С# |
| 25 | Программное приложение по отбору персонала и работе с документацией c графическим интерфейсом на языке С# |
| 26 | Автоматизированная информационная система «Домашняя бухгалтерия» с графическим интерфейсом на языке С# |
| 27 | Программное приложение «Ежедневник» c графическим интерфейсом на языке С# |
| 28 | Программное приложение «Решение задачи нахождения кратчайшего пути между пунктами назначения» c графическим интерфейсом на языке С# |
| 29 | Обучающая программа по информатике для СПО c графическим интерфейсом на языке С# |
| 30 | Программное приложение «Обучение работе на клавиатуре» c графическим интерфейсом на языке С# |
| 31 | Обучающая программа по CSS c графическим интерфейсом на языке С# |
| 32 | Обучающая программа “Решение системы линейных уравнений методом Гаусса, методом простой итерации и методом Зейделя” с графическим интерфейсом на языке C# |
| 33 | Программное приложение «Финансовый справочник» c графическим интерфейсом на языке С# |
| 34 | Компьютерная игра «Змейка» с графическим интерфейсом на языке С# |
| 35 | Автоматизированная информационная система “Городской телефонный справочник” c графическим интерфейсом на языке С# |
| 36 | Компьютерная игра «Тетрис» с графическим интерфейсом на языке С# |
| 37 | Обучающая программа по языку HTML c графическим интерфейсом на языке С# |
| 38 | Программа «Имитационная модель ресторана Макдоналдс» c графическим интерфейсом на языке С# |
| 39 | Автоматизированная информационная система «Отдел кадров предприятия» c графическим интерфейсом на языке С# |
| 40 | Автоматизированная информационная система «Ремонт квартир» с графическим интерфейсом на языке С# |
| 41 | Компьютерная текстовая игра «Shadow of the hero» c графическим интерфейсом на языке С# |
| 42 | Компьютерная RPG игра “Реальность” c графическим интерфейсом на языке С# |
| 43 | Компьютерная игра «Пятнашки» с графическим интерфейсом на языке С# |
| 44 | Программное приложение «Финансовый калькулятор» c графическим интерфейсом на языке С# |
| 45 | Компьютерная игра «Time of words» c графическим интерфейсом на языке С# |
| 46 | Автоматизированная информационная система «Магазин DVD-дисков» c графическим интерфейсом на языке С# |
| 47 | Программное приложение по защите персональных данных с помощью алгоритмов шифрования c графическим интерфейсом на языке С# |
| 48 | Компьютерная игра «Поиск слова» c графическим интерфейсом на языке С# |
| 49 | Автоматизированная информационная система «Музыкальный салон» c графическим интерфейсом на языке С# |
| 50 | Компьютерная игра «Лабиринт» c графическим интерфейсом на языке С# |
| 51 | Автоматизированная информационная система «Выбор автомобиля по параметрам» c графическим интерфейсом на языке С# |
| 52 | Автоматизированная информационная система «Отдел кадров предприятия» c графическим интерфейсом на языке С# |
| 53 | Программное приложение «Гитарный тюнер» c графическим интерфейсом на языке С# |
| 54 | Компьютерная игра «Марио» c графическим интерфейсом на языке С# |
| 55 | Программное приложение «Индикатор котировок акций, состояния рынка, трендов», работающего в режиме реального времени c графическим интерфейсом на языке С# |
| 56 | Компьютерная игра «Крестики-нолики» c графическим интерфейсом на языке С# |
| 57 | Программное приложение по рассылке расписания занятий студентам по смс на языке С# |
| 58 | Автоматизированная информационная система «Мотосалон» c графическим интерфейсом на языке С# |
| 59 | Программное приложение «Составление кроссворда» c графическим интерфейсом на языке С# |
| 60 | Компьютерная игра «Четыре в ряд» c графическим интерфейсом на языке С# |
| 61 | Автоматизированная информационная система «Автосервис» c графическим интерфейсом на языке С# |
| 62 | Обучающая программа на языке С# по основам информатики c графическим интерфейсом на языке С# |
| 63 | Программное приложение «Мозайка» c графическим интерфейсом на языке С# |
| 64 | Автоматизированная информационная система «Видеосалон» c графическим интерфейсом на языке С# |
| 65 | Компьютерная игра «Закрась поле полностью» c графическим интерфейсом на языке С# |
| 66 | Компьютерная игра «Судоку» c графическим интерфейсом на языке С# |
| 67 | Компьютерная игра «Морской бой» c графическим интерфейсом на языке С# |
| 68 | Автоматизированная информационная система «Регистратура поликлиники» c графическим интерфейсом на языке С# |
| 69 | Автоматизированная информационная система «Рынок труда» на языке С#. |
| 70 | Автоматизированная информационная система «Абитуриент» на языке С#. |

Преподаватель Морозова Мария Владимировна